

# Open Mobile IS



# Plan

1. Open Mobile IS
2. Ubikis
3. Intégration d'OSGI
4. Conclusion



# Open Mobile IS

- Framework JAVA Open Source destiné à faciliter le développement d'applications mobiles d'entreprises.
- Fournit tous les composants nécessaires pour ce type d'application.
- Le but : Déployer les données et les applications de l'entreprise en dehors de ses frontières
- Licence LGPL, un projet ObjectWeb
- Développé depuis 7 ans, basé sur les retours d'expériences clients.



# Examples

## → **Gestion de la relation client (CRM)**

- gestion des client / prospects / contacts
- catalogue produits / commandes / devis

## → **Gestion des interventions techniciens**

- Rapport d'intervention, historique client, gestion des fournitures, inventaire

## → **Gestion des tournées de livraison**

- définition des tournées, intégration GPS, gestion de la connaissance livraison



# La philosophie du framework

- **Sécurité** : intégrer les contraintes de sécurité de chaque entreprise.
- **Ergonomie** : Interface de type web, simple, accessible et conviviale
- **Disponibilité** : accéder aux applications en tout lieu et à tout moment.
- **Evolutif** : Ouvert et déjà compatible avec les terminaux de demain.

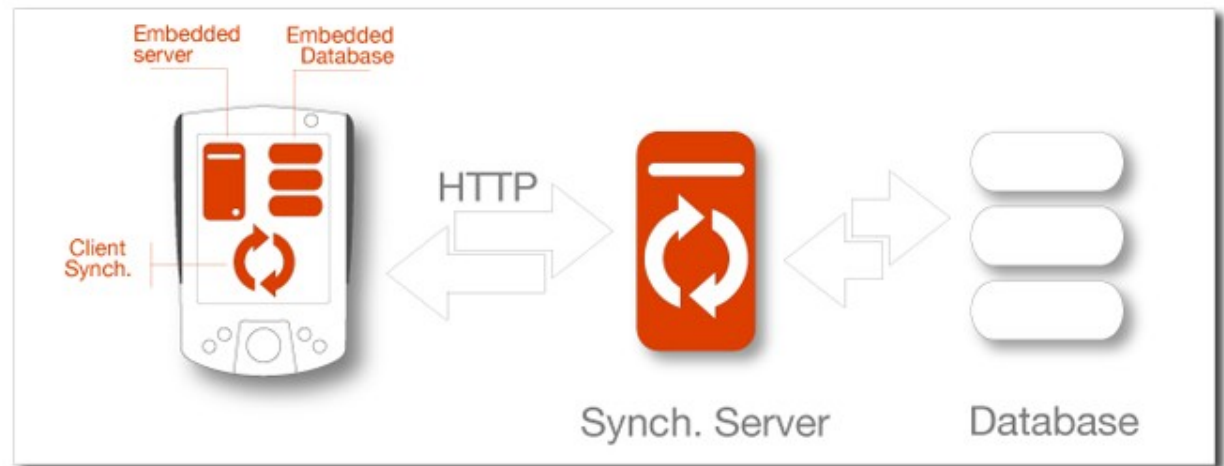


# Composants

- **Serveur web intégré** : paradigme web pour le développement.
- **Base de donnée embarquée** : base de données objet optimisée, facilitant la manipulation des données.
- **GUI API** : une API simplifiant le développement des interfaces et de l'ergonomie de l'application.
- **Moteur de synchronisation** : il permet de synchroniser toutes sources de données hétérogènes (base de données, fichier, mail, vidéo, ...)
- **Module d'administration des applications à distance**



# Exemple d'utilisation PDA



# UBIKIS

- Jeune société Lyonnaise qui a pour objectif le développement de la communauté Open Mobile IS
- Activité de communication, support, formation, de développement et de conseil autour de Open Mobile IS
- Développement du framework et de modules annexes.



# Gestion des mises à jour

- Un profil par utilisateur
- Les profils sont constitués de module
- Gestion des mises à jour par module
  - Gestion des fonctions du module (intégrité applicative)
  - Gestion des données des modules (intégrité des données)



# Intégration OSGI

- Intégration coté client pour gérer le rechargement des modules à chaud
  - Open Mobile IS gère le chargement et l'intégrité des données.
- Intégration coté serveur pour gérer plusieurs versions d'un module simultanément.



# Organisation

- Chaque module est divisé en une partie serveur (synchro) et terminal (application)
- Le module client est mappé sur un service OSGI. Intègre jar, template, propriétés.
- La partie synchro serveur est mappé sur un service OSGI par version.
- Infrastructure gère le cycle de vie et la cohérence.



# Etat des développements

- Gestion de module terminal validé.
- Il reste :
  - Implémentation du coté serveur
  - gestion de l'intégrité des données du terminal
- Date de première version printemps 2008
- Développement d'un plugin Eclipse



# Conclusion

- ➔ Open mobile IS est un framework open source Java destiné au développement d'application d'entreprise mobile.
- ➔ Intégration OSGI pour gérer l'évolution des applications
- ➔ Développements en cours mais principe validé

